

SMI-Tagung vom 16. November 2019

Programm

	Inputreferate	Referenten	Raum
08.15	Eintreffen, Abgabe Tagungsunterlagen		Foyer Aula*
08.30	Informationen Schulformatik	Kurt Reber, PHBern	
08.40	Kurzinput zu „Computerspiele im Unterricht - das pädagogische Potential von Unterhaltungsgames“	Lene Amrein, Lehrerin und Game Designerin	Aula
08.50	Informationen aus dem Schulverlag plus AG	Jonathan Sejnoha	
09.00	Wer hat schon Lust auf diesen Cyber-Gugus?	Sarah Mühlemann, Studentin Information & Cyber Security an der HSLU	
10.00	Kaffeepause in der Cafeteria Schöngrün PHBern		
Workshops (1. Serie)			
10.45– 12.00	Workshop 1a	SpyPi – Interaktives Information & Cyber Security Awareness Raising durch Rollentausch	S. Mühlemann
	Workshop 2a	Werkzeugkasten für eigene Onlinekurse mit Scratch 3	N. Steinbach
	Workshop 3a	Erweiterung https-Filterung	Ch. Dietz
	Workshop 4a	Office 365: Einführung für das Kollegium	D. Stillhardt
	Workshop 5a	Werkstattunterricht mit Algorithmen bis zur vierten Klasse	A.B. Feitscher
	Workshop 6a	Kommunikationsrichtlinien und Datenmanagement an einer Schule	S. Howald
	Workshop 7a	Planung der Weiterbildung und Unterstützung für Lehrpersonen	B. Kneubühler
12.15	Mittagessen (für Angemeldete) in der Cafeteria Schöngrün PHBern		
Workshops (2. Serie)			
13.30– 14.45	Workshop 1b	SpyPi – Interaktives Information & Cyber Security Awareness Raising durch Rollentausch	S. Mühlemann
	Workshop 2b	Werkzeugkasten für eigene Onlinekurse mit Scratch 3	N. Steinbach
	Workshop 3b	„Digitales Zählwerk“ programmieren	A. Pieren
	Workshop 4b	Digitale Produkte im Unterricht – Erstellen von Lernvideos mit iPads	St. Schärer
	Workshop 5b	Werkstattunterricht mit Algorithmen bis zur vierten Klasse	A.B. Feitscher
	Workshop 6b	Kommunikationsrichtlinien und Datenmanagement an einer Schule	S. Howald
	Workshop 7b	Planung der Weiterbildung und Unterstützung für Lehrpersonen	B. Kneubühler
15.00	Apéro		

*Foyer Aula = Institut für Weiterbildung und Medienbildung, Weltstrasse 40, 3006 Bern