

«HACK DEN UNTERRICHT!»

Samstag, 28. März 2020

Für Studierende und Dozierende der
PHBern, sowie weitere Interessierte.

www.phbern.ch/hack-den-unterricht



Zweite Ausgabe des PHBern-Hackathons

Studierende und Dozierende der PHBern sowie weitere Interessierte sind eingeladen am 28. März 2020 an «Hack den Unterricht!» teilzunehmen, um gemeinsam Materialien für den Medien- und Informatikunterricht zu entwickeln.

Gemeinsam an Unterrichtsideen hacken

Das Ergebnis könnte beispielsweise eine Animation sein, welche ein bestimmtes Informatikkonzept visualisiert und möglicherweise auch interaktiv zugänglich macht. Ebenso sind Aufgaben und Musterlösungen für Programmieraufträge, der Prototyp eines Spiels (klassisch oder Computergame) oder eine unplugged-Übung (Informatik ohne Strom) zu Informatikkonzepten denkbar.

Fächerübergreifende Unterrichtsideen entwickeln

Die Problemstellungen für den Hackathon kommen dabei aus der Praxis und werden von Praxislehrpersonen formuliert. Die Erarbeitung soll in interdisziplinären und studiengangsdurchmischten Teams erfolgen. Praxislehrpersonen und Dozierende stehen während des Hackathons für Fragen und Diskussionen zur Verfügung.

Ein Projekt aus dem Innovationspool der PHBern

Was ist ein Hackathon?

Bei «Hack den Unterricht!» werden gemeinsam verschiedene Materialien für einen innovativen, fächerübergreifenden Informatikunterricht entwickelt:

- 💡 Ideen und Neugier mitbringen
- 💬 Vorstellen und Diskutieren
- ⚙️ Zusammenfinden in Teams
- 👥 Gemeinsam arbeiten, experimentieren und voneinander lernen
- 👍 Präsentation einer prototypischen Umsetzung oder von Erkenntnissen
- 📦 Neue Inspirationen mit nach Hause nehmen, Vernetzung, ...

Sa., 28. März 2020 ab 10.00 Uhr
im Parterre der Fabrikstrasse 2e

- Schaulustige sind willkommen
- Veranstaltungsende um 18.00 Uhr
- Verpflegung inklusive 🍷 🍷

Informationen und Anmeldung:
www.phbern.ch/hack-den-unterricht