

Zweite Ausgabe des PHBern-Hackathons

Studierende und Dozierende der PHBern sowie weitere Interessierte sind eingeladen am 28. März 2020 an «Hack den Unterricht!» teilzunehmen, um gemeinsam Ideen und Materialien für einen innovativen Informatikunterricht zu entwickeln.

Fächerübergreifende Unterrichtsideen entwickeln

Einige der Aufgabenstellungen für den Hackathon stammen aus der Praxis und werden von Praxislehrpersonen formuliert. Die Erarbeitung kann in interdisziplinären, sowie studiengangsdurchmischten Teams erfolgen. Praxislehrpersonen und Dozierende stehen während des Hackathons für Fragen und Diskussionen zur Verfügung.

Gemeinsam an Unterrichtsideen hacken

Das Ergebnis könnte beispielsweise eine Animation sein, welche unsichtbare Vorgänge visualisiert und möglicherweise auch interaktiv zugänglich macht. Ebenso sind Aufgaben und Musterlösungen für Programmieraufträge, der Prototyp eines Spiels (klassisch oder Computergame) oder eine unplugged-Übung (Informatik ohne Strom) zu Informatikkonzepten denkbar.

Ein Projekt aus dem Innovationspool der PHBern

Was ist ein Hackathon?

Bei «Hack den Unterricht!» werden gemeinsam verschiedene Materialien für einen innovativen, fächerübergreifenden Informatikunterricht entwickelt:

-  Ideen und/oder Neugier mitbringen
-  Vorstellen und Diskutieren
-  Zusammenfinden in Teams
-  Gemeinsam arbeiten, experimentieren und voneinander lernen
-  Präsentation einer prototypischen Umsetzung oder von Erkenntnissen
-  Inspiration und Motivation gewinnen, Vernetzung, ...

Sa., 28. März 2020 ab 10.00 Uhr
im Parterre der Fabrikstrasse 2e

- Schaulustige sind willkommen
- Veranstaltungsende um 18.00 Uhr
- Verpflegung inklusive 🍷 🍷

Informationen und Anmeldung:
www.phbern.ch/hack-den-unterricht