

WEITERBILDUNGEN

Suchergebnisse: 136 (generiert am: 12.07.2023)

Suchbegriff:

Filter: Angebotsgruppen: Medien und Informatik

IV = Info-Veranstaltung

IW = Intensivweiterbildung

KU = Kurs

LE = Lehrgang

RE = Referat

TA = Tagung

REGELANGEBOTE	FORMAT	ANGEBOTS-NR.	BEGINN
CAS ICT in der Schule	LE	21.231.900.01	
Making – eine Unterrichtsmethode für den Zyklus 1	KU	23.231.360.01	
Basiskurs: Leben in der Mediengesellschaft, Zyklus 1/2	KU	23.231.310.01	
CAS Digitale Medien im Unterricht	LE	22.231.901.01	
Welt in 3D	KU	23.231.367.01	
Einstieg ins Programmieren	KU	23.231.330.01	
Making-Aktivitäten im eigenen Schulhaus	KU	23.164.015.01	
Robotik – Programmieren im Zyklus 1 und 2	KU	23.231.388.01	
Einsatz von Tablets und neuen Medien im Kindergartenalltag	KU	23.231.336.02	
Digitales Klassenzimmer	KU	23.231.345.01	
Mediennutzung sicher und verantwortungsvoll	KU	23.231.386.01	
Jahresplanung Modullehrplan Medien und Informatik Kindergarten bis 4. Kl.	KU	23.231.340.01	
Achtung – Fertig – Film	KU	23.231.324.01	
Informatik und Spielsport	KU	23.164.081.01	
Achtung – Fertig – Film	KU	24.231.324.01	
Fit in Medien und Informatik: Making-Days	KU	23.231.369.01	
Achtung – Fertig – Ton	KU	23.231.323.01	
Informatik im Zyklus 1/2: Ordnung und Abläufe	KU	24.231.330.01	30.08.2023
Wir müssen reden: Pornostress in Schulen	KU	24.231.387.01	30.08.2023
Praxistreff: den digitalen Alltag als Lehrperson stressfrei bewältigen	KU	24.231.378.01	05.09.2023
Roberta: Lernen mit Robotern	KU	24.231.333.01	08.09.2023
Keine Angst vor Informatik	KU	24.231.338.01	13.09.2023
Medien und Informatik trifft Mathematik	KU	24.231.373.01	19.09.2023
Kleine digitale Helfer für den Unterricht	KU	24.231.343.01	20.09.2023
Wimmelbilder im Medien- und Informatikunterricht	KU	24.231.306.01	20.09.2023
Lehr- und Lernfilme für den Unterricht herstellen	KU	24.231.327.01	17.10.2023
Medien und Informatik trifft BNE	KU	24.231.370.01	17.10.2023
Einsatz von Tablets und neuen Medien im Kindergartenalltag	KU	24.231.308.01	25.10.2023
Vom Bewerbungsbrief zum multimedialen Bewerbungsportfolio	KU	24.164.121.01	26.10.2023
Making – Einführungen und Grundlagen: Plotten im Unterricht	KU	24.231.361.01	01.11.2023

REGELANGEBOTE	FORMAT	ANGEBOTS-NR.	BEGINN
Mit Medien präsentieren und Medienbeiträge produzieren (Zyklus 1/2)	KU	24.231.305.01	01.11.2023
Medien und Informatik trifft N+T	KU	24.231.372.01	07.11.2023
Den "digitalen Zug" verpasst? Bitte einsteigen!	KU	24.231.358.01	08.11.2023
Geschichten entwickeln	KU	24.231.388.01	08.11.2023
Informatik im Zyklus 1/2: Robotik und Programmieren	KU	24.231.332.01	15.11.2023
Welt in 3D	KU	24.231.386.01	15.11.2023
Medien und Informatik trifft TTG	KU	24.231.375.01	21.11.2023
Digitale mathematische Lernlandschaften entwickeln	KU	24.111.003.01	22.11.2023
Making – Vertiefung: Plotten im Unterricht	KU	24.231.362.01	22.11.2023
Medienbildung: Medien entdecken!	KU	24.231.340.01	22.11.2023
Informatik: Grundlagen im Unterricht	KU	24.231.334.01	29.11.2023
Medien und Informatik trifft Sport	KU	24.231.374.01	05.12.2023
Informatik im Zyklus 1/2: Robotik und Informatik unplugged	KU	24.231.331.01	06.12.2023
Künstliche Intelligenz in der Schule	KU	24.231.385.01	13.12.2023
Informatik: Robotik – Faszination und Herausforderung	KU	24.231.335.01	10.01.2024
Medien und Informatik für junge und jüngste Kinder	KU	24.231.349.01	24.01.2024
Vom Audiofile zum Podcast	KU	24.231.391.01	07.02.2024
Making – 3D-Druck im Unterricht	KU	24.231.360.01	14.02.2024
Medienbildung in der Schule – mit den Eltern!	KU	24.231.359.01	21.02.2024
Digitale Mathematik	KU	24.165.021.01	28.02.2024
Medienbildung: Medienerziehung vom Kindergarten bis zur 4. Klasse	KU	24.231.341.01	28.02.2024
Achtung – Fertig – Text	KU	24.231.320.01	29.02.2024
Fakt oder Fake?	KU	24.231.383.01	12.03.2024
Informatik: in der Schule	KU	24.231.336.01	13.03.2024
Multimedialer Unterricht: interaktive Lernbausteine	KU	24.231.346.01	14.03.2024
Sonic Pi – Musik coden – Code klingt	KU	24.231.393.01	20.03.2024
Multimedialer Unterricht: das Tablet als Unterrichtsmittel am Zyklus 3	KU	24.231.348.01	20.03.2024
Informatik: Programmieren mit Plattformen und Robotern	KU	24.231.337.01	27.03.2024
Achtung – Fertig – Bild	KU	24.231.322.01	03.04.2024
Digitalisierung im Musikunterricht	KU	24.231.390.01	03.04.2024
Multimedialer Unterricht: digitales Klassenzimmer	KU	24.231.347.01	23.04.2024
Achtung – Fertig – Ton	KU	24.231.323.01	24.04.2024
Achtung – Fertig – Film	KU	24.231.324.02	01.05.2024
Kommunizieren und Kooperieren im digitalen Zeitalter	KU	24.231.381.01	15.05.2024
Medienbildung: Mediennutzung sicher und verantwortungsvoll	KU	24.231.342.01	15.05.2024
Tablet-Einsatz im 1./2. Zyklus	KU	24.231.307.01	22.05.2024
Vom Midifile zum Barock-Cover	KU	24.231.392.01	29.05.2024
Jahresplanung Modullehrplan Medien und Informatik (Kindergarten bis 4. Kl.)	KU	24.231.309.01	29.05.2024
Medien und Informatik trifft RZG	KU	24.231.371.01	04.06.2024
Making – Microcontroller	KU	24.231.363.01	05.06.2024
Achtung – Fertig – Präsentation	KU	24.231.321.01	06.06.2024
AR und VR im Unterricht	KU	24.231.384.01	12.06.2024

REGELANGEBOTE	FORMAT	ANGEBOTS-NR.	BEGINN
Praxistreff: digitale Trends	KU	24.231.379.01	18.06.2024
Making-Days	KU	24.231.369.01	08.07.2024

HOL-ANGEBOTE	FORMAT	ANGEBOTS-NR.	BEGINN
Wimmelbilder im Medien- und Informatikunterricht	KU	24.231.306	*
Welt in 3D	KU	24.231.386	*
Medien und Informatik trifft Mathematik	KU	24.231.373	*
Multimedialer Unterricht: interaktive Lernbausteine	KU	24.231.346	*
Informatik: in der Schule	KU	24.231.336	*
Achtung – Fertig – Film	KU	24.231.324	*
Praxistreff: den digitalen Alltag als Lehrperson stressfrei bewältigen	KU	24.231.378.50	*
Geschichten entwickeln	KU	24.231.388	*
MIA21 – Beratung/Coaching	KU	24.231.356	*
Vom Midifile zum Barock-Cover	KU	24.231.392	*
Medien und Informatik für junge und jüngste Kinder	KU	24.231.349	*
Medienbildung: Medien entdecken!	KU	24.231.340	*
Informatik im Zyklus 1/2: Robotik und Informatik unplugged	KU	24.231.331	*
Jahresplanung Modul Lehrplan Medien und Informatik (Kindergarten bis 4. Kl.)	KU	24.231.309	*
Digitale mathematische Lernlandschaften entwickeln	KU	24.111.003	*
Making – 3D-Druck im Unterricht	KU	24.231.360	*
AR und VR im Unterricht	KU	24.231.384	*
Medien und Informatik trifft RZG	KU	24.231.371	*
Kleine digitale Helfer für den Unterricht	KU	24.231.343	*
Informatik: Grundlagen im Unterricht	KU	24.231.334	*
Achtung – Fertig – Bild	KU	24.231.322	*
Making – Microcontroller	KU	24.231.363	*
Unterrichtsberatung Medien und Informatik	KU	24.231.350	*
Digitalisierung im Musikunterricht	KU	24.231.390	*
Multimedialer Unterricht: digitales Klassenzimmer	KU	24.231.347	*
Informatik: Programmieren mit Plattformen und Robotern	KU	24.231.337	*
Lehr- und Lernfilme für den Unterricht herstellen	KU	24.231.327	*
Tablet-Einsatz im 1./2. Zyklus	KU	24.231.307	*
Digitale Mathematik	KU	24.165.021	*
Den "digitalen Zug" verpasst? Bitte einsteigen!	KU	24.231.358	*
Kooperative Plattformen im Unterricht – Microsoft365	KU	24.231.344	*
Sonic Pi – Musik coden – Code klingt	KU	24.231.393	*
Kommunizieren und Kooperieren im digitalen Zeitalter	KU	24.231.381	*
Beratung Digitalisierung des Unterrichts	KU	24.231.351	*
Medienbildung: Medienerziehung vom Kindergarten bis zur 4. Klasse	KU	24.231.341	*
Informatik im Zyklus 1/2: Robotik und Programmieren	KU	24.231.332	*
Achtung – Fertig – Text	KU	24.231.320	*

HOL-ANGEBOTE	FORMAT	ANGEBOTS-NR.	BEGINN
Medien und Informatik trifft TTG	KU	24.231.375	*
Making – Einführungen und Grundlagen: Plotten im Unterricht	KU	24.231.361	*
Mit Medien präsentieren und Medienbeiträge produzieren (Zyklus 1/2)	KU	24.231.305	*
Künstliche Intelligenz in der Schule	KU	24.231.385	*
Medien und Informatik trifft N+T	KU	24.231.372	*
Kooperative Plattformen im Unterricht – Google Workspace	KU	24.231.345	*
Informatik: Robotik – Faszination und Herausforderung	KU	24.231.335	*
Achtung – Fertig – Ton	KU	24.231.323	*
Weiterbildungsplanung Medien und Informatik	KU	24.231.354	*
Vom Audiofile zum Podcast	KU	24.231.391	*
Multimedialer Unterricht: das Tablet als Unterrichtsmittel am Zyklus 3	KU	24.231.348	*
Keine Angst vor Informatik	KU	24.231.338	*
Informatik im Zyklus 1/2: Ordnung und Abläufe	KU	24.231.330	*
Einsatz von Tablets und neuen Medien im Kindergartenalltag	KU	24.231.308	*
Vom Bewerbungsbrief zum multimedialen Bewerbungsportfolio	KU	24.164.121	*
Medienbildung in der Schule – mit den Eltern	KU	24.231.359	*
Unterrichtsberatung Medien und Informatik	KU	23.231.350.67	*
Fakt oder Fake?	KU	24.231.383	*
Medien und Informatik trifft BNE	KU	24.231.370	*
Modulspezifisches Unterrichtscoaching Medien und Informatik	KU	24.231.355	*
Medienbildung: Mediennutzung sicher und verantwortungsvoll	KU	24.231.342	*
Roberta: Lernen mit Robotern	KU	24.231.333	*
Achtung – Fertig – Präsentation	KU	24.231.321	*
Praxistreff: den digitalen Alltag als Lehrperson stressfrei bewältigen	KU	24.231.378	*
Making – Vertiefung: Plotten im Unterricht	KU	24.231.362	*

* nach Vereinbarung



Zu allen Weiterbildungen (www.phbern.ch/weiterbildung/weiterbildungssuche)